



# PROGRAMA ESCOLAS

---

2019 / 2020



# PROGRAMA ESCOLAS

**2019 / 2020**

A programação do Serviço Educativo do Museu Arqueológico do Carmo para as escolas tem como objectivo estimular o conhecimento e a vivência do museu e da sua colecção através de um conjunto de actividades e visitas que conjugam a aprendizagem da História, da Arqueologia e das Artes.

Neste sentido temos vindo a desenvolver uma programação pedagógica onde a criatividade e a procura de uma relação dinâmica e de continuidade com os nossos públicos são, na sua essência, as nossas linhas orientadoras.

Acreditamos que um museu deve ser um espaço acolhedor e potenciador de afetividades e que nos cabe a nós, enquanto mediadores, criar as pontes que possibilitem a vivência plena deste espaço.

Aqui ficam as nossas propostas para o público escolar do ensino básico e secundário.

Estamos à vossa espera!

## **Informações úteis**

As actividades/visitas têm a duração aproximada de 1h/1h30. É necessária marcação prévia através dos contactos: 213478629/932559636 ou [servicoeducativo@arqueologos.pt](mailto:servicoeducativo@arqueologos.pt)



# AS HISTÓRIAS DA HISTÓRIA

## **No dia em que a terra tremeu**

8-12 anos

Actividade centrada no tema  
do Terramoto de 1755. Flipbook

O que é que realmente aconteceu no dia 1 de Novembro de 1755? O que significa um terramoto? Uma visita-jogo onde podes voltar a viver este dia através das peças da nossa colecção.

## **O grande tremelique de Lisboa**

8-12 anos

Actividade centrada no tema  
do Terramoto de 1755. Jogo

Pensas saber tudo sobre o terramoto de 1755? De conhecer o Marquês de Pombal melhor do que o teu primo? Já perdeste a conta aos simulacros que já fizeste? E para ti um tsunami não têm segredos? Vamos propor-te um jogo para pôr-te à prova e poderes assim mostrar o incrível *expert* em terremotos que és!

## **Passa-Tempo**

10-12 anos

Actividade de exploração  
de conceitos básicos  
do Tempo e da História.  
Visita-Jogo

O Tempo não se vê, não se toca e ninguém o cheirou ou provou. Não podemos observá-lo, mas mesmo sendo invisível parece estar presente em todas as coisas. Junta-te à nossa equipa e vamos construir uma linha do tempo percorrendo a história das peças do Museu.



## **Rei por um dia**

8-12 anos

Actividade de descoberta a partir da colecção medieval do museu.

Rainhas, reis, cavaleiros, escudeiros...

A Idade Média está cheia de personagens fantásticas. Como acham que se vivia nesta altura? E como seria a vida de um cavaleiro? Vem experimentar connosco o que é ser Rei ou Rainha por um dia!

## **Morrer a rir**

9-14 anos

Actividade centrada nos rituais funerários das antigas civilizações. Livro com percursos à escolha. Exploração da colecção do Museu.

A noite mais perturbadora do ano está assustadoramente próxima e, portanto, é hora de nos prepararmos para uma aventura muito emocionante. Vamos acompanhar os protagonistas da nossa história e desvendar, com um certo friozinho na barriga, os mistérios das antigas civilizações. Sabes como os antigos Romanos lidavam com a morte? Ou como os Mexicanos festejam o dia dos mortos? Ou como os egípcios conservavam os corpos? Vamos descobrir tudo isto e mais alguma coisa através da colecção do Mac.



## **Múmias, Faraós e outros amigos assustadores**

6-14 anos

Actividade centrada no Antigo  
Egipto

Desde muito pequeno sempre gostaste de múmias egípcias? Ficas entusiasmado a acompanhar cada notícia de novas descobertas arqueológicas? Estás fascinado pelas antigas civilizações? Vês a possibilidade de uma aventura todas as vezes que observas um artefacto do Antigo Egipto? Esta actividade é para ti! Ao lado de um verdadeiro sarcófago egípcio, com a tua mala de egiptólogo, podes ficar a conhecer este povo tão interessante!

## **Dos Dinossauros até...**

8-12 anos

Actividade centrada na  
evolução humana.

Atenção! Não é uma actividade sobre dinossauros! Vamos começar a nossa viagem a partir da sua extinção para descobrir como foi a evolução do Homem. O que é um fóssil? O que faz um arqueólogo? Quem era Charles Darwin? E o mais importante: Éramos macacos? Através de um jogo vamos ganhar material para criar um *lapbook* para a nossa sala de aula.



## **Liberdade**

12-18 anos

Actividade centrada no conceito de Liberdade tendo como ponto de partida o 25 de Abril de 1974.

O caminho da liberdade está marcado de trabalhosas conquistas e de dramáticos atentados. Já pensaste como foi viver o outro lado? Ou ter tido amigos e famílias que vestiam outra camisola? Ou como foi ser mulher em certos momentos da nossa história? Vamos pensar no dia 25 de Abril de 1974 e conversar acerca da nossa liberdade.

## **Idade Média**

16-18 anos

Visita orientada em torno da temática medieval portuguesa.

A partir da nossa colecção (tumulária medieval, maqueta da antiga Igreja do Carmo) e do nosso edifício propomos uma visita em jeito de conversa em torno do Gótico e das características culturais da sociedade medieval. Vamos interpelar algumas das nossas peças e através de cada pergunta tentar desvendar o que nos dizem estes testemunhos acerca da sua época.



# ARTES

## Arquitectar o MAC

6-10 anos

Actividade de exploração de conceitos básicos de arquitectura. Recorte e colagem

Os edifícios podem ter muitas funções e utilidades. Muitas formas e cores diferentes. Podem ser muito grandes e altos ou muito pequenos e estreitos. Podem confundir-se com o espaço à volta ou dar nas vistas! Junta-te à nossa equipa e vem descobrir alguns interessantes arquifectos, e com a ajuda de uma “mala de arquitecto” projectar o teu próprio espaço...

## Esculturas de Pedra e Ar

6-12 anos

Actividade de exploração de conceitos básicos da Escultura. Visita-jogo

O que é uma escultura? Será que castelos de areia, bolos de chocolate e bonecos de neve podem ser esculturas? E o que sentes ao olhar para elas? Junta-te à nossa equipa e vem descobrir os muitos materiais e sentimentos que as esculturas nos revelam! E, claro, construir a tua própria escultura...



## **Esculturas fantásticas e onde encontrá-las**

6-16 anos

Actividade de exploração de conceitos básicos da Escultura. Visita-Jogo

Uma mirabolante corrida contra o tempo para descobrir as peças do MAC, um quiz muito divertido para conhecer as nossas esculturas e ficares a saber qual será a tua pontuação como perito de arte.

## **Esculturas de pedra e de ar**

16-18 anos

Visita orientada à colecção de escultura do museu.

Quais serão as diferenças entre uma escultura gótica e uma escultura do século XX? E será que podemos encontrar algumas semelhanças? Tendo por base algumas das esculturas pertencentes à colecção do MAC iremos explorar, através de um debate, a intemporalidade de alguns conceitos artísticos e a nossa atitude crítica enquanto receptores de arte.

# **AVENTURAS NO MUSEU**

## **Há mistérios no Carmo**

6-12 anos

Actividade de descoberta. Jogo de detectives. Visita-jogo

Onde está o tecto da igreja? O que fazem aqui estes objectos? Quem os trouxe? Através de uma visita-jogo com perguntas e pistas vamos todos desvendar alguns dos mistérios das Ruínas do Carmo!



## **O estranho caso do misterioso mestre**

6-12 anos

Actividade de descoberta. Jogo de detectives. Visita-jogo

Como teria sido construída a antiga Igreja do Carmo? E por quem? E será que os objectos do Museu nos podem dar pistas? Nada como esperar pela nossa vez para jogar os dados! E ficar a saber quais as pistas que nos saíam...

Nesta actividade os participantes são convidados a explorar, através de um jogo de pistas, os vários objectos do Museu, descobrindo assim, de forma lúdica e pedagógica, parte da história das Ruínas do Carmo.

## **Spy story no museu**

7-12 anos

Visita-jogo

Actividade com 3 temas a escolha:

1. A formação de Portugal
2. A primeira Dinastia
3. História do Museu

A informação sobre o tema escolhido será entregue no fim da actividade.

Ssssht...não podemos contar muito sobre esta actividade porque é TOP SECRET. Mas podemos revelar-vos qual é a nossa principal missão: angariar uma equipa de espiões capaz de descobrir informação importantíssima sobre a história de Portugal.



# UM CHEIRINHO DE ARQUEOLOGIA

## **Escava-acção**

6-8 anos

Actividade centrada na Arqueologia e no trabalho do arqueólogo. Visita-jogo.

Como é que os arqueólogos sabem por onde devem começar a escavar? Quais são as ferramentas de um arqueólogo? Como é feita uma escavação arqueológica? Como se vivia há 5000 anos? Ser um arqueólogo é um trabalho perigoso? Se és fascinado pelo passado, se te interessas por tudo o que é incomum e misterioso estás no bom caminho para vir a ser arqueólogo/a!

## **Escava-acção**

8-12 anos

Actividade centrada na Arqueologia e no trabalho do arqueólogo. Visita-jogo.

As coisas feitas pelo Homem envelhecem, morrem e às vezes desaparecem. Podem ser destruídas, abandonadas, perdidas ou escondidas e não conseguirem sobreviver muitos séculos para chegar até nós. Mas quando isto acontece os arqueólogos começam a trabalhar. Vamos vestir a pele de um arqueólogo e estudar as peças encontradas numa escavação!



## **Os grandes mistérios da Arqueologia**

8-10 anos

Visita-jogo centrada na arqueologia e na colecção do museu.

De onde vieram os objectos do museu? Quem será que os encontrou? E por que ficaram aqui? Entre COLHERES PRÉ-HISTÓRICAS e MÚMIAS, entre ESPA-DAS e BRASÕES vem connosco descobrir e explorar a colecção do Museu Arqueológico do Carmo! Para tudo anotares e nada perderes agarra o teu caderno de campo e parte à descoberta como um verdadeiro arqueólogo.

## **Com as mãos na Arqueologia**

8-15 anos

Actividade *hands on* – manuseamento de um conjunto de artefactos pré-históricos. Exploração do objecto enquanto documento e testemunho do seu tempo;

Como viviam as pessoas há 5000 anos? O que comiam e vestiam? A partir de um conjunto de artefactos provenientes das escavações de Vila Nova de São Pedro, vamos à descoberta dos nossos antepassados pré-históricos!



# MAC FORA DE PORTAS

O Serviço Educativo do Museu Arqueológico do Carmo vai também às escolas (ensino básico e secundário), mediante marcação, com a Maleta Pedagógica. Além de dar a conhecer o Museu através de imagens, esta actividade propõe também dar a conhecer a vivência de uma comunidade pré-histórica através do manuseamento de réplicas de objectos provenientes de escavações arqueológicas.

Estamos a planear novas temáticas para o MAC Fora de Portas. Em breve teremos novidades!



SERVIÇO  
EDUCATIVO

## **Museu Arqueológico do Carmo**

Largo do Carmo

1200-092 Lisboa

[servicoeducativo@arqueologos.pt](mailto:servicoeducativo@arqueologos.pt)

[www.museuarqueologicodocarmo.pt](http://www.museuarqueologicodocarmo.pt)

