

PROGRAMA ESCOLAS

MAC
MUSEU
ARQUEOLÓGICO
DO CARMO

2020 / 2021



Informações úteis

As actividades/visitas têm a duração aproximada de 1h/ 1h30.

É necessária marcação prévia através dos telefones: 213478629 ou 932559636 ou por e-mail para: servicoeducativo@arqueologos.pt.



SERVIÇO
EDUCATIVO

Museu Arqueológico do Carmo

Largo do Carmo

1200-092 Lisboa

213 478 629 | 932 559 636

servicoeducativo@arqueologos.pt

www.museuarqueologicodocarmo.pt



PROGRAMA ESCOLAS

2020 / 2021

A programação do Serviço Educativo do Museu Arqueológico do Carmo para as escolas tem como objectivo estimular o conhecimento e a vivência do museu e da sua colecção através de um conjunto de actividades e visitas que conjugam a aprendizagem da História, da Arqueologia e das Artes.

Neste sentido temos vindo a desenvolver uma programação pedagógica onde a criatividade e a procura de uma relação dinâmica e de continuidade com os nossos públicos são, na sua essência, as nossas linhas orientadoras.

Acreditamos que um museu deve ser um espaço acolhedor e potenciador de afetividades e que nos cabe a nós, enquanto mediadores, criar as pontes que possibilitem a vivência plena deste espaço. Aqui ficam as nossas propostas para o público escolar do ensino básico e secundário. Estamos à vossa espera!

AS HISTÓRIAS DA HISTÓRIA

No dia em que a terra tremeu

8-12 anos

Actividade centrada no tema do
Terramoto de 1755. Flipbook

O que é que realmente aconteceu no dia 1 de Novembro de 1755?

O que significa um terramoto? Uma visita-jogo onde podes voltar a viver este dia através das peças da nossa colecção.

O grande tremelique de Lisboa

8-12 anos

Actividade centrada no tema do
Terramoto de 1755. Jogo

Pensas saber tudo sobre o terramoto de 1755? De conhecer o Marquês de Pombal melhor do que o teu primo? Já perdeste a conta aos simulacros que já fizeste? E para ti um tsunami não têm segredos? Vamos propor-te um jogo para pôr-te à prova e poderes assim mostrar o incrível *expert* em terremotos que és!

Passa-Tempo

10-12 anos

Actividade de exploração
de conceitos básicos
do Tempo e da História.
Visita-Jogo

O Tempo não se vê, não se toca e ninguém o cheirou ou provou. Não podemos observá-lo, mas mesmo sendo invisível parece estar presente em todas as coisas. Junta-te à nossa equipa e vamos construir uma linha do tempo percorrendo a história das peças do Museu.

Rei por um dia

8-12 anos

Actividade de descoberta a partir da colecção medieval do museu.

Rainhas, reis, cavaleiros, escudeiros...

A Idade Média está cheia de personagens fantásticas. Como acham que se vivia nesta altura? E como seria a vida de um cavaleiro? Vem experimentar connosco o que é ser Rei ou Rainha por um dia!

Morrer a rir

9-14 anos

Actividade centrada nos rituais funerários das antigas civilizações.

Livro com percursos à escolha.

Exploração da colecção do Museu.

A noite mais perturbadora do ano está assustadoramente próxima e, portanto, é hora de nos prepararmos para uma aventura muito emocionante. Vamos acompanhar os protagonistas da nossa história e desvendar, com um certo friozinho na barriga, os mistérios das antigas civilizações. Sabes como os antigos Romanos lidavam com a morte? Ou como os Mexicanos festejam o dia dos mortos? Ou como os egípcios conservavam os corpos? Vamos descobrir tudo isto e mais alguma coisa através da colecção do Mac.

Dos Dinossauros até...

8-12 anos

Actividade centrada na evolução humana

Atenção! Não é uma actividade sobre dinossauros! Vamos começar a nossa viagem a partir da sua extinção para descobrir como foi a evolução do Homem. O que é um fóssil? O que faz um arqueólogo? Quem era Charles Darwin? E o mais importante: Éramos macacos? Através de um jogo vamos ganhar material para criar um *lapbook* para a nossa sala de aula.

Múmias, Faraós e outros amigos assustadores

6-10 anos

11-14 anos

Actividade centrada no Antigo Egipto

Desde muito pequeno sempre gostaste de múmias egípcias? Ficas entusiasmado a acompanhar cada notícia de novas descobertas arqueológicas? Estás fascinado pelas antigas civilizações? Vês a possibilidade de uma aventura todas as vezes que observas um artefacto do Antigo Egipto? Esta actividade é para ti!

Ao lado de um verdadeiro sarcófago egípcio, com a tua mala de egiptólogo, podes ficar a conhecer este povo tão interessante!

Liberdade

12-14 anos

15-18 anos

Actividade centrada no conceito de Liberdade, tendo como ponto de partida o 25 de Abril de 1974.

O caminho da liberdade está marcado de trabalhosas conquistas e de dramáticos atentados. Já pensaste como foi viver o outro lado? Ou ter tido amigos e famílias que vestiam outra camisola? Ou como foi ser mulher em certos momentos da nossa história? Vamos pensar no dia 25 de Abril de 1974 e conversar acerca da nossa liberdade.

Idade Média

16-18 anos

Visita orientada em torno da temática medieval portuguesa.

A partir da nossa colecção (tumulária medieval, maquete da antiga Igreja do Carmo) e do nosso edifício propomos uma visita em jeito de conversa em torno do Gótico e das características culturais da sociedade medieval. Vamos interpelar algumas das nossas peças e através de cada pergunta tentar desvendar o que nos dizem estes testemunhos acerca da sua época.

ARTES

Arquitectar no MAC

6-10 anos

Actividade de exploração de
conceitos básicos de arquitectura.

Recorte e colagem

Os edifícios podem ter muitas funções e utilidades. Muitas formas e cores diferentes. Podem ser muito grandes e altos ou muito pequenos e estreitos. Podem confundir-se com o espaço à volta ou dar nas vistas! Junta-te à nossa equipa e vem descobrir alguns interessantes arquifectos, e com a ajuda de uma “mala de arquitecto” projectar o teu próprio espaço...

Esculturas fantásticas e onde encontrá-las

6-12 anos

Actividade de exploração de
conceitos básicos da Escultura.

Visita-jogo

Uma mirabolante corrida contra o tempo para descobrir as peças do MAC, um quiz muito divertido para conhecer as nossas esculturas e ficares a saber qual será a tua pontuação como perito de arte.

Esculturas de Pedra e Ar

6 -12 anos

Actividade de exploração
de conceitos básicos da Escultura.

Visita-jogo

O que é uma escultura? Será que castelos de areia, bolos de chocolate e bonecos de neve podem ser esculturas? E o que sentes ao olhar para elas? Junta-te à nossa equipa e vem descobrir os muitos materiais e sentimentos que as esculturas nos revelam! E, claro, construir a tua própria escultura...

Esculturas de Pedra e Ar

16 -18 anos

Visita orientada à colecção
de escultura do museu.

Quais serão as diferenças entre uma escultura gótica e uma escultura do século XX? E será que podemos encontrar algumas semelhanças? Tendo por base algumas das esculturas pertencentes à colecção do MAC iremos explorar, através de um debate, a intemporalidade de alguns conceitos artísticos e a nossa atitude crítica enquanto receptores de arte.



AVENTURAS NO MUSEU

Há mistérios no Carmo

6-12 anos

Actividade de descoberta. Jogo de detectives. Visita-jogo

Onde está o tecto da igreja? O que fazem aqui estes objectos? Quem os trouxe? Através de uma visita-jogo com perguntas e pistas vamos todos desvendar alguns dos mistérios das Ruínas do Carmo!

O estranho caso do misterioso mestre

6-12 anos

Actividade de descoberta. Jogo de detectives. Visita-jogo

Como teria sido construída a antiga Igreja do Carmo? E por quem? E será que os objectos do Museu nos podem dar pistas? Nada como esperar pela nossa vez para jogar os dados! E ficar a saber quais as pistas que nos saíram...

Nesta actividade os participantes são convidados a explorar, através de um jogo de pistas, os vários objectos do Museu, descobrindo assim, de forma lúdica e pedagógica, parte da história das Ruínas do Carmo.

Spy story no museu

7-12 anos

Visita-jogo. Actividade com 3 temas a escolha:

1. A formação de Portugal
2. A primeira Dinastia
3. História do Museu

A informação sobre o tema escolhido será entregue no fim da actividade.

Sssht...não podemos contar muito sobre esta actividade porque é TOP SECRET. Mas podemos revelar-vos qual é a nossa principal missão: angariar uma equipa de espões capaz de descobrir informação importantíssima sobre a história de Portugal.



UM CHEIRINHO DE ARQUEOLOGIA

Escava-acção

6-8 anos

Actividade centrada na Arqueologia e no trabalho do arqueólogo. Visita-jogo.

Como é que os arqueólogos sabem por onde devem começar a escavar? Quais são as ferramentas de um arqueólogo? Como é feita uma escavação arqueológica? Como se vivia há 5000 anos? Ser um arqueólogo é um trabalho perigoso? Se és fascinado pelo passado, se te interessas por tudo o que é incomum e misterioso estás no bom caminho para vir a ser arqueólogo/a!

Escava-acção

8-12 anos

Actividade centrada na Arqueologia e no trabalho do arqueólogo. Visita-jogo.

As coisas feitas pelo Homem envelhecem, morrem e às vezes desaparecem. Podem ser destruídas, abandonadas, perdidas ou escondidas e não conseguirem sobreviver muitos séculos para chegar até nós. Mas quando isto acontece os arqueólogos começam a trabalhar. Vamos vestir a pele de um arqueólogo e estudar as peças encontradas numa escavação!

Os grandes mistérios da Arqueologia

8-12 anos

Visita-jogo centrada na arqueologia e na colecção do museu

De onde vieram os objectos do museu? Quem será que os encontrou? E por que ficaram aqui? Entre COLHERES PRÉ- -HISTÓRICAS e MÚMIAS, entre ESPADAS e BRASÕES vem connosco descobrir e explorar a colecção do Museu Arqueológico do Carmo! Para tudo anotares e nada perderes agarra o teu caderno de campo e parte à descoberta como um verdadeiro arqueólogo.

Com as mãos na Arqueologia

8-15 anos

Actividade *hands on* – manuseamento de um conjunto de artefactos pré-históricos. Exploração do objecto enquanto documento e testemunho do seu tempo;

Como viviam as pessoas há 5000 anos? O que comiam e vestiam? A partir de um conjunto de artefactos provenientes das escavações de Vila Nova de São Pedro, vamos à descoberta dos nossos antepassados pré-históricos!



MAC FORA DE PORTAS

Ensino Básico e Secundário

Quantas camadas tem a Arqueologia?

Actividade centrada na
Arqueologia

O Serviço Educativo do Museu Arqueológico do Carmo vai também às escolas, mediante marcação, com as seguintes actividades:

Bolos, lasanhas e bebincas: o que terão a ver com a Arqueologia? Se conseguíssemos cortar uma grande fatia da Terra e espreitar para dentro o que será que iríamos ver? Camadas e mais camadas... Algumas cheias de objectos outras nem tanto! E porque será que encontramos objectos diferentes em diferentes camadas?

Aceitam o desafio? Venham ficar a conhecer os mistérios da estratigrafia connosco!

Os Pré-históricos vêm aí!

Actividade centrada na colecção
pré-histórica do Museu

Além de dar a conhecer o Museu através de imagens, esta actividade propõe também dar a conhecer a vivência de uma comunidade pré-histórica através do manuseamento de réplicas de objectos provenientes das escavações de Vila Nova de São Pedro.

Os Romanos vêm aí!

Actividade onde se aborda
tópicos como: Civilização
Romana; Romanização;
Comércio; Arqueologia

Sentes este cheirinho a mar?

És um marinheiro de água salgada? Ou talvez um lobo de mar?

Ficas entusiasmado quando visitas navios antigos? Desde pequeno que és fascinado por livros com aventuras do mar?

Então sobe a bordo para começar esta viagem numa embarcação romana onde, através dos olhos desde antigo povo, descobrirás novas terras no horizonte!

Vêm aí as múmias!

Actividade centrada na Civilização
Egípcia

Nesta actividade podes de repente sentir uma mão esquelética no teu ombro ou alguém que puxa a tua meia!

Estás preparado para entrar nesta aventura numa terra e tempo distantes, quando os faraós mandavam e os escravos construía pirâmides enormes?

Vamos mergulhar na vida destas pessoas e descobrir o que é verdade e o que é ficção.

Da próxima vez que assistires a um filme sobre múmias com os teus amigos irás fazer um brilharete!!!



AAP
ASSOCIAÇÃO
DOS ARQUEÓLOGOS
PORTUGUESES

MAC
MUSEU
ARQUEOLÓGICO
DO CARMO